任务4

Q1：ES 和 浏览器中的 js 有什么区别, nodejs 又是什么 ES6 又是什么

A1：ES中不包含输入与输出定义，只定义了语言的基础，js由核心(es)和DOM以及BOM组成；Node.js 是一个基于 Chrome V8 引擎的 JavaScript 运行环境，是一个让 JavaScript 运行在服务端的开发平台；ECMAScript 6是2015年6月正式发布的JavaScript语言的下一代标准

Q2：Js 有几种数据类型

A2：6中数据类型，五种基本数据类型：String Number Boolean Null Undefined，一种引用数据类型：Object

Q3：Js 中如何创建函数

A3：① var 函数名 = new Function(“函数代码”);

②var 函数名 = function(形参1,形参2….){函数代码};

③function 函数名(形参1,形参2….){函数代码}

Q4:：项目引入 js,css 的几种方法

A4：均分为三种：内联样式 内部样式和外部样式；js的内部样式写在<script></script>中，css的内部样式写在<style type=”text/css”></style>中；js的外部样式通过<script src=””>引入，css的外部样式通过<link rel="stylesheet" type="text/css" href=" ">引入

Q5：Js 是弱类型语言 在类型转换时可能会进行隐式类型转换

测试: Number,String,Array 转换成 Boolean 类型时分别会转换成什么

A5:

console.log (Boolean (1)); true  
console.log (Boolean (0)); false  
console.log (Boolean("abc")); true  
console.log (Boolean ("")); false  
console.log (Boolean ([1, 2, 3])); true  
console.log (Boolean ([])); true